

ÇOCUK YELEDÝ (sarý-yepil-beyaz, göđüs üstü iki tarafý ipli)

Kategori : YELEK

Yayýnlayan [Admin](#) 2009/3/1

MODEL:

BEDEN: 1-1,5 YAP

MALZEMELER: 25gr. sarý,25gr. yepil,70gr. beyaz orta kalýnlýkta iplik, 5 düđme, 3 numara þip .

YAPILIPİ:tek parça olarak örülmüştür.Beyaz iplikle 168 ilmek başla. 14 sýra haraþo ör.düz örmeđe geçerken ,beyaz iplikle 7 ilmek haraþo ör. Yepil iplikle 4sýra düz ör. Beþinci sýrada(ön yüzde)beyaz iplikle örerken 3 ilmek düz ör , 4. ilmeđi örmeden al. Yine 3ilemek düz ör, 4. ilmeđi örmeden al. Bütün ilmekleri bu þekilde ör. Arka sýrayý ters olarak örerken , ön tarafta örmediđin ilmekleri yine örme. 3. ve 4. sýralarý örerken tüm ilmekleri ör. Sarý iplikle örmeđe geçerken haraþodan sonra bir imek sarý iplikle ör, ikinci ilmeđi örmeden al,3 imek sarý ile ör, 4. ilmeđi örmeden al. Bütün ilmekleri bu þekilde ör. (renk deđiptirirken örmeden aldýđýn ilmeklerin üst üste deđil aralara gelmesine dikkat et. 76 sýra (19 desen) örünce ön ve arka bölümlerini ayrý þiplere al.(44 ilmek ön+ 80 ilmek arka+44 ilmek diđer ön) koltuk oyuntusunu yapmak için: önce 7 ilmek artýr. Artýrdýđýn 7 ilmeđi haraþo ör. 7. haraþo ilmeđi örerken 8. ve 9. ilmekleri de beraber ör ve geri dön. 6 ilmek haraþo ör, 7. haraþo ilmeđi ile beraber 8. ve 9. ilmekleri de ör. 5 kez ayný iplemi yap. 6. kez eksilttiđin zaman bütün ilmekleri ör ve geri dön. Bu sefer eksiltme yerinde iki ilmek birden ör ve sonuna kadar örmeđe devam et. Haraþoya gelirken son iki düz ilmeđi birden ör. Bu þekilde yaka kenarýndan da eskitmeđe başlamýþ olduk.

Koltuk tarafýnda 3kez daha ikiþer ilmek birden ör . yaka kenarýndan önce 3

Kez 4 sýrada bir ilmek, sonra 6 sýrada bir ilmek keserek örmeđe devam et. Koltuktan sonra toplam 54 sýra örünce þip üzerinde ortalama 25 ilmek kalmýþtır. Omuz ilmeklerini 3 seferde kes. Ön kenarlarýndaki haraþo ilmeklerini 25 er sýra daha ör ve bitir.arka parçayý da ön gibi ör.öne göre arka koltuk oyuntusunu 3 ilmek eksik kes. Ense oyuntusu yap ve bitir. Omuzlarý birleþtir . düđmeleri dik . modele göre iple ve bitir.